

iTwin Capture Modeler

Description : Cette formation permettra de comprendre les concepts et les possibilités d'iTwin Capture Modeler et donnera les indications nécessaires à la réalisation de jeux de photos de bonne qualité.

Référence : FORMITC

Niveau : Débutant
 Expérimenté

Base nécessaire : MicroStation 2D (base)

Mode : Présentiel
 Distanciel

Durée : 14 heures (2 jours)

PROGRAMME

Les points qui seront abordés au cours de cette formation seront au minimum les suivants :

- Principes généraux
- Que peut-on modéliser ?
- Architecture de l'application
- Les diverses éditions
- Les spécifications hardware
- Acquérir des photographies
 - La focale
 - L'ouverture
 - La vitesse d'obturation
 - La sensibilité
- Le flux général d'une production
 - Aérotriangulation
 - Reconstruction et production 3D
 - Reconstruction et production d'orthophotos
- Traitement d'exemples :
 - Petit bâtiment : Cet exemple permettra de se familiariser avec l'application iTwin Capture Modeler et à son interface. Le set de photos est basique et permet d'obtenir un résultat très rapidement. Nous illustrerons la manière dont un modèle peut être mis à l'échelle.
 - Château : Cet exemple permettra d'illustrer la manière dont nous pourrions exploiter les « *geo-tags* » présents dans les photos et de se familiariser avec l'utilisation de systèmes spatiaux de référence. Nous découvrirons également quelques fonctions avancées de l'application.
 - Carrière : Cet exemple permettra de se familiariser avec l'utilisation des méta-données et le calage via des points au sol. Nous verrons comment produire des orthophotos.

NB : En présentiel uniquement, si les conditions le permettent, nous ferons également un petit exemple concret.